



## Spielregeln

**Maße:** Das Spielfeld ist 3m breit und 9m lang. Die Netzhöhe ist 2,10m.

**Spielball:** Molten V5M2000-L (alternativ: Mikasa MG V Light)

**Teams:** Mindestens zwei Kinder bilden ein Team. Es sind beliebig viele Wechselspieler\*innen möglich.

**Spieler\*innenwechsel:** Sind beliebig erlaubt.

**Schiedsrichter\*innen:** Die spielenden Teams zählen selbst laut mit.

**Spielstand:** Der aktuelle Spielstand wird vor jedem Anspiel laut gesagt. Es muss Einigkeit über den Spielstand bestehen. Kann keine Einigung erzielt werden, wird der Spielzug wiederholt oder eine Betreuer\*in zu Rate gezogen. Ein Anspiel ohne vorherige Einigung über den Spielstand ist ungültig und muss wiederholt werden.

**Spielbeginn:** Die Spiele werden von der Turnierleitung an- und abgepfiffen.

**Anspiel:** Vor Spielbeginn wird das erste Anspiel durch Fingerzeichen ermittelt. Das Anspiel erfolgt durch Pritschen aus dem Spielfeld. Das Anspiel darf das Team ausführen, das im vorhergehenden Spielzug den Fehler gemacht hat.

**Positionswechsel:** Vor jedem Anspiel wechselt das Team mit Anspielrecht die Positionen. Es führt keine Spieler\*in zwei Anspiele hintereinander durch.

**Netzberührung:** Der Ball darf das Netz berühren. Netzberührungen durch ein Kind sind ein Fehler.

**Spielende:** Der beim Abpfiff laufende Ballwechsel wird ausgespielt. Steht es beim Anpfiff Unentschieden, wird ein Entscheidungsball gespielt.

**Respekt:** Nach jedem Spiel klatschen sich die Teams ab.

**Wertung:** Nach dem Spiel geht ein Kind aus dem siegreichen Team zur Turnierleitung und meldet das Ergebnis.

---

Eine gemeinsame Aktion der Deutschen Volleyballjugend und des Hamburger Volleyball-Verbands  
Gefördert von der Stiftung Nachbarschaft der SAGA